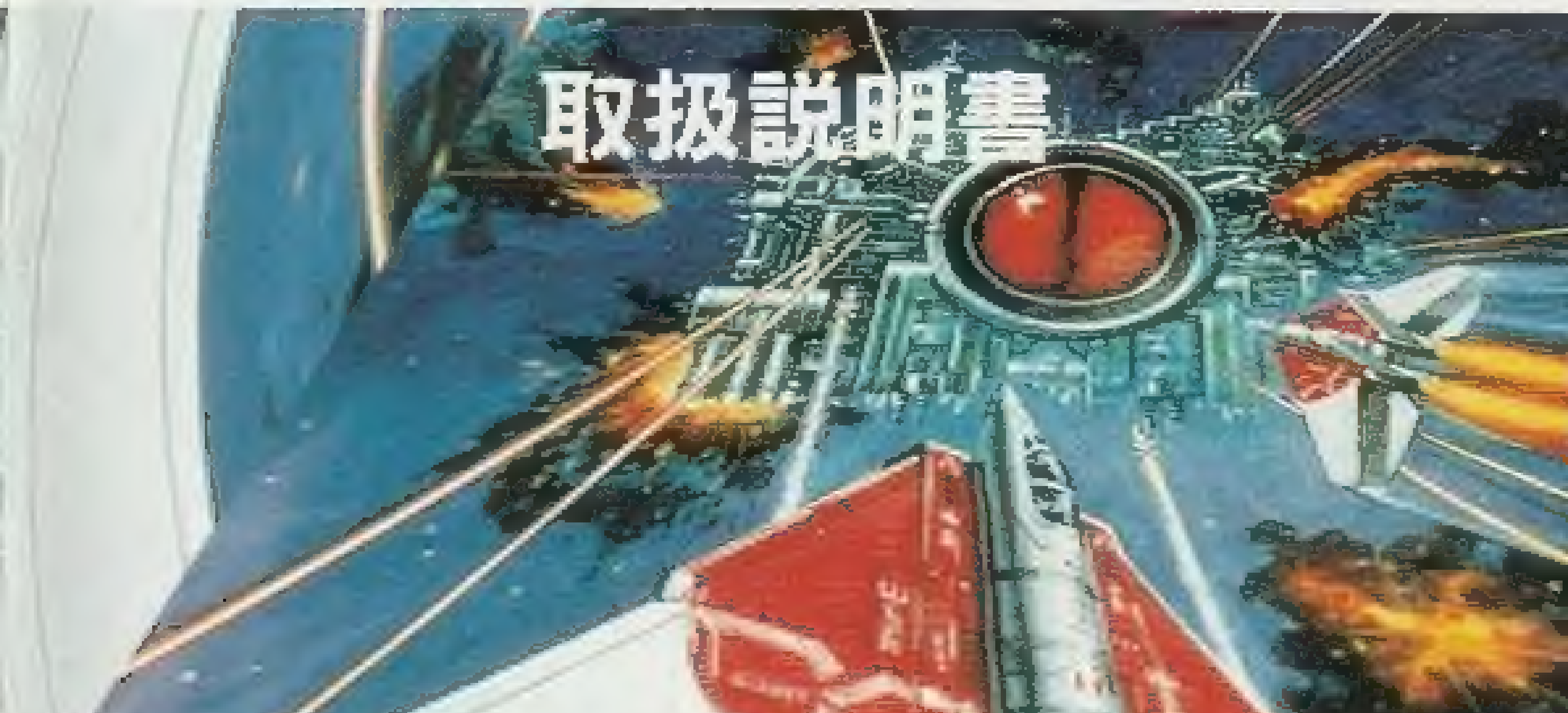
スーパーファミコン®

SHVC-SG

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

STRIKE GUNNER
S.T.G
エス・ティー・ジー



Athena

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコン専用ソフト「S．T．G」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ゲームを始める前に、この「取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1）ご使用後はＡＣアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに１０分から１５分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンにプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

Contents

STRIKE GUNNER
S.T.G
エス・ティー・ジー

Story

21世紀を迎えた人類は、人口増加、環境汚染、資源不足、など多くの問題を抱えながらも永久的な平和といえる世界統治への道を着実に進んでいた。
しかし、世界各国が核廃絶、軍備削減を進めるのに反して軍備増強を進め世界統治に反発している非連合国があった。
超軍事国家”ソヴィニア”、選民思想を持ち世界制覇を企む独立国家である。

西暦2008年。人類史上最悪の事態が勃発した。”ソヴィニア”帝国がコンタクトに成功した異星人と同盟を結び、連合国に対し戦線を布告してきたのである。
連合国は奇襲を受けたうえに、軍備削減を行っていたため応戦するだけの戦闘力は残っていなかった。その上、異星人のハイパーテクノロジーを取り入れた強力な兵器のまえになすすべもなく全滅した。

しかし、異星人は突然同盟を破棄し、”ソヴィニア”帝国に対して総攻撃を開始した。

帝国軍をも絶滅させた異星人は、「地球を我々の移民星とする。直ちに抵抗をやめ服従せよ！」と、通達してきたのである。
窮地に立たされた連合軍と帝国軍は地球を救うために手を結び、アマゾンの奥地に残された最後の秘密要塞で、異星人の戦闘機・攻撃兵器を解析、研究し、最終兵器「F14改　ストライクガンナー」を完成させた。

ここに地球人類の運命を賭けた作戦「プロジェクトアース」は、発動された・・・・・・。

操作方法



十字キー	自機の移動やカーソル移動に使います。
Yボタン	2PLAY時に、縦合体攻撃をします。
Xボタン	2PLAY時に、横合体攻撃をします。
STARTボタン	ゲームスタートとゲーム中断（ポーズ）に使います。
Bボタン	ショット（通常攻撃）の発射に使います。
Aボタン	特殊武器による攻撃をするときに使用します。

※このゲームでは、セレクトボタン、Lボタン、Rボタンは使用しません。

遊び方



カセットをスーパーファミコン本体に差し込み電源を入れると、オープニングデモが始まります。オープニングデモが終わるとタイトル画面が現れます（デモの途中でスタートボタンを押しても、タイトル画面に変わります）。

タイトル画面になったら、十字キーを上下に動かし、1PLAY、2PLAY、OPTIONの中から、いずれかのモードを選択してください。



1PLAY

一人で遊ぶためのモードです。合体攻撃はできません。

2PLAY

二人同時に遊ぶことができます。合体攻撃が可能です。

OPTION

ゲームを始める前に、自機の数と難易度を設定できます。

オプション画面の見方



PLAYERS

自機の数を1〜9機に設定できます。

LEVEL

ゲームの難易度を 4 段階に設定できます。

LEVEL（難易度）は、次の4段階です。

EASY

初心者むけのモードです。このモードでは、初めから５段階までパワーアップしたショット（通常攻撃）を自機が装備しています。このパワーアップは一度自機がやられてもなくなりません。また、登場する敵の数や、敵が発射する武器の種類も減っています。

NORMAL

通常の難易度のモードです。ＥＡＳＹモードでプレーするのになれてきたら、今度はこのモードで腕を試してみましょう。また、多少腕に自信のあるという人は、最初からこのモードでＰＬＡＹしてみましょう。

HARD

かなり難しいモードです。オレはバリバリのシューティング野郎だ！という方におすすめします。プロのゲーマーを目指しているというあなたは、このモードでプレーしてみるといいかもしれません。

OTAKU

超スペシャルクレージーな難しさでプレーするモードです。敵の攻撃はもうハンパじゃありません。このモードでゲームクリアーできるようになれば、あなたはもう、世界に通用する立派なゲーマーといえるでしょう。

特殊武器の選択



プレイモード選択画面で、1PLAY、2PLAYを選択すると、特殊武器の選択画面に変わります。十字キーでカーソルを移動し、そのステージで使用する特殊武器を選択してください。

特殊武器は、1P、2Pでそれぞれ違うものを選択することができます。また、各ステージをクリアーするごとにこの画面が出ますので、次にプレーするステージに合った武器を選びましょう。

ゲーム画面の見方



①1Pの残機数
1Pの残りの自機数が表示されます。

②2Pの残機数
2Pの残りの自機数が表示されます。

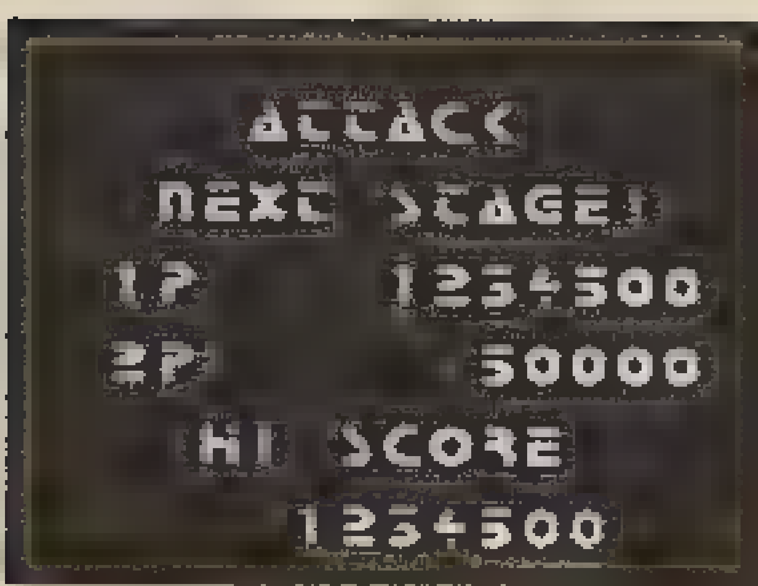
③1Pのエネルギーゲージ
1Pのエネルギーの残量が表示されます。

④2Pのエネルギーゲージ
2Pのエネルギーの残量が表示されます。

⑤1Pの自機

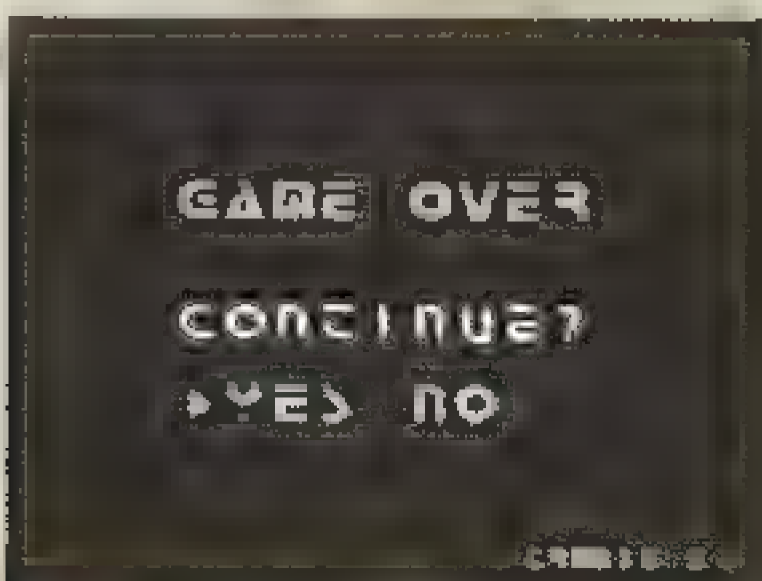
⑥2Pの自機

※ゲームの得点は、各ステージ終了後に表示されます。



スコア画面

各ステージをクリアーすると、スコア画面に切り替わり、プレーヤーの得点が表示されます。得点により自機が1UPします。



コンティニュー

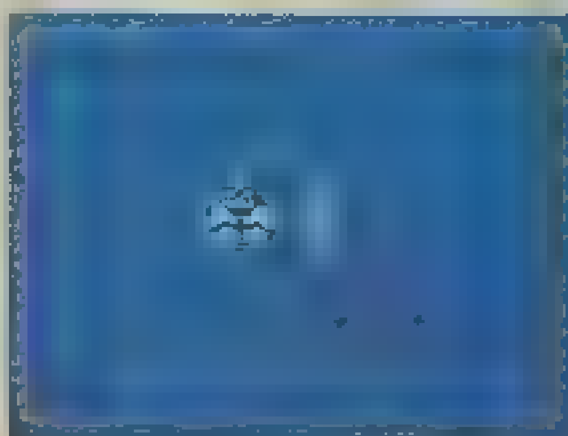
自機の残機数が0になった場合、5回までコンティニュー（同じステージから続きをプレー）することができます。

縦合体攻撃方法

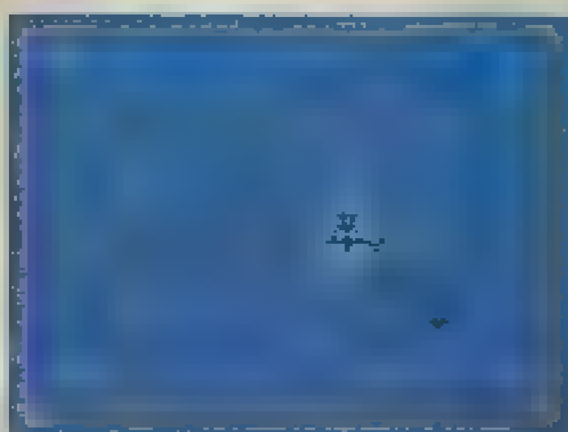
２ＰＬＡＹ時にどちらかのプレイヤーがＹボタンを押すと……。



Ｙボタンを押したプレイヤーが上側になり、１Ｐと２Ｐの自機が縦に合体して攻撃をします。



上側のプレイヤーは、十字キーで自機の移動、Ａボタンで特殊武器、Ｂボタンでショット（通常攻撃）を発射します。

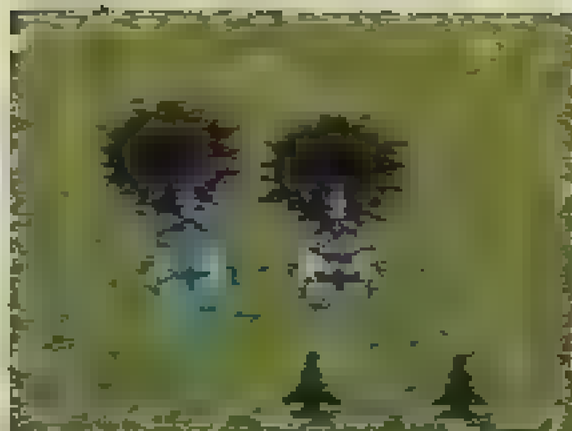


下側のプレイヤーは、３６０度に弾を発射できる強力なバルカン砲を撃てるようになります。Ｂボタンでバルカン砲を発射し、十字キーでバルカン砲を発射する方向をコントロールします。

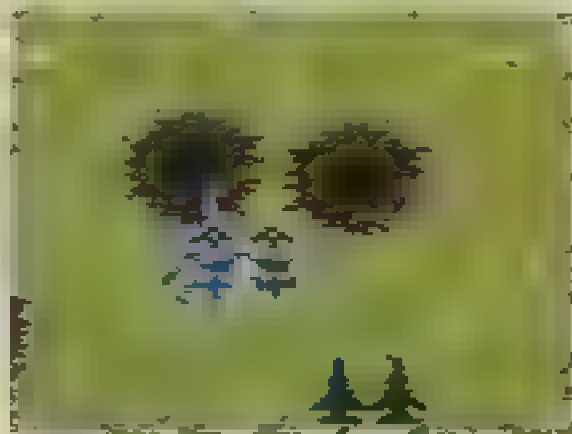
※合体攻撃の解除は、上側のプレイヤーが再びＹボタンを押すことで行ないます。

横合体攻撃方法

２ＰＬＡＹ時にどちらかのプレイヤーがＸボタンを押すと……



Ｘボタンを押したプレイヤーが左側になり、１Ｐと２Ｐの自機が横に合体して攻撃をします。



左側のプレイヤーは、十字キーで自機の移動、Ａボタンで特殊武器、Ｂボタンでショット（通常攻撃）を発射します。



右側のプレイヤーは、広範囲の敵を倒すことができるバルカン砲を撃てるようになります。Ｂボタンでバルカン砲を発射します（十字キーは使用しません）。

※合体攻撃の解除は、上側のプレイヤーが再びＸボタンを押すことで行ないます。

アイテム

アイテムには、スピードアップユニット、ショットユニット、エネルギーチャージユニットがあります。各ステージに、これらのアイテムを運んでくるキャラクターが登場します。必ず取りましょう。

スピードアップユニット

自機の移動スピードを最高で3段階までアップすることができます。



ショットユニット

自機のショット（通常攻撃）を最高で10段階までパワーアップすることができます。



ショットのパワーアップ

1段階　1本の弾道で、画面中2発

2段階　1本の弾道で、画面中4発

3段階　2本の弾道で、画面中2発

4段階　2本の弾道で、画面中4発

5段階　4本の弾道で、画面中2発

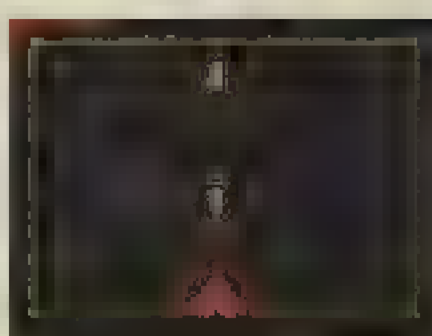
6段階　4本の弾道で、画面中4発

7段階　2本のレーザーで、画面中2発

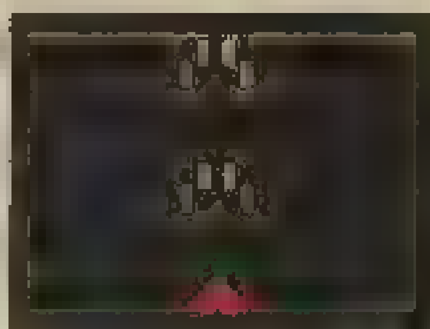
8段階　2本のレーザーで、画面中4発

9段階　4本のレーザーで、画面中2発

10段階　4本のレーザーで、画面中4発



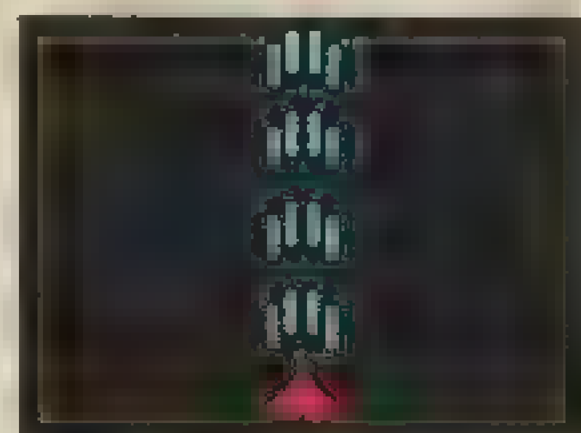
1段階



5段階



7段階、レーザー



10段階、レーザー

エネルギーチャージユニット

特殊武器のエネルギーをフルチャージします（特殊武器はエネルギーがなくなると使えません）。



アイテムを運んでくるキャラクター



1～4STAGE

ステルス爆撃機

特殊な材質と形状のため、レーダーに写らないので、"見えない爆撃機"と言われるものを、連合軍がストライクガンナーの補給用として改良したものである。

5～6STAGE

スペースシャトル

戦闘が大気圏外にまで及ぶようになり、急きょステルスに替わり、ストライクガンナーに物資を補給するべく改造された。そのため、武器はほとんど装備していない。





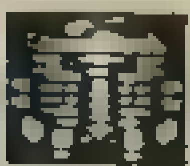
7STAGE

ロケットコンテナー

人類の英知を結集して地球連合軍が開発していたが、プロジェクトアース計画の後半になり、ようやく完成。宇宙空間でストライクガンナーを助ける運搬用ロケット。

特殊武器

特殊武器は全部で１５種類あります。特殊武器は、攻撃用だけでなく、防御用のものもあります。敵に与えるダメージや、消費するエネルギーもそれぞれ違うので、よく考えて選ぶことがステージクリアーへの近道だ！



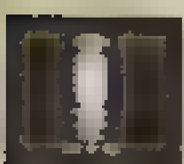
プラズマシールド

敵の弾によるダメージを全て無効にする
約10秒間無敵状態になる。



ホーミングミサイル

敵の弾以外のすべての敵を自動追尾し、破壊するというなかなか便利な武器である。



アトミックミサイル

１発でかなりのダメージを敵に与え、一定の範囲の敵の弾を消し去ることもできる。



レーザーキャノン

中型機、大型機以外は貫通して破壊する。強力とは言えないが、ザコキャラには使える武器だ。



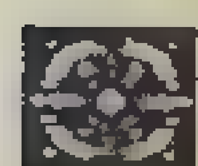
メガビームキャノン

１発ですべてのエネルギーを消費するが、敵に必ず死を与えるという、超強力な武器。どんなボスにでも一撃必殺の威力を持っている。



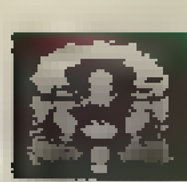
アンチエアマイン

一定の距離を移動するか、敵や敵の弾に当たると、５秒間爆発する。威力はないが、便利な武器。



ソニックウェーブ

１発で画面上のすべての敵の弾（レーザーを除く）を消し、敵機にもダメージを与えることが可能だ。



ソニックシューター

自機の前方にある敵の弾を消し去り、敵にかなりのダメージを与えることができる。



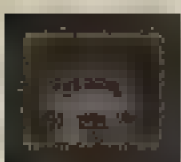
ダブルミサイル

連射すると広範囲に弾を発射することが可能だ。弾を多数発射することができる点に特長がある。



フォトントヒート

十字キーを押すことにより、前後左右斜め8方向に攻撃できる。背後の敵には特に有効な武器だ。



コマンドファイター

一定時間（10秒間）両翼をガードし援護射撃をする。敵が当たると爆発する。



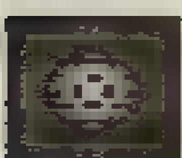
アデッシブボム

敵に命中すると粘着し一定時間が経つと爆発する。使い方によっては絶大な効果を得られるだろう。



ビートアロー

一定時間、16方向にランダムにレーザーを発射する。自機の周囲の敵をすべて破壊することが可能だ。



ヘビーバルカン

ボタンを押している間、4連射し続ける。1発当たりのダメージは小さいが、小刻みな攻撃が可能だ。



オートエイミングバルカン

ボタンを押すと自動的に敵に向かって弾を発射する。敵に与えるダメージは小さいが便利な武器だ。

ステージ紹介

1STAGE

密林地帯

　この密林は、異星人の攻撃を唯一免れた最後の防衛線。人類に残された最後の基地である。だが、とうとう異星人は強力な人間探知機を使い、この基地を発見してしまったのだ。人類存続のため、全地球人の期待を一身に背負って、「F14改　ストライクガンナー」は発進する。ステージの最後には、敵の巨大な爆撃機が待っている。









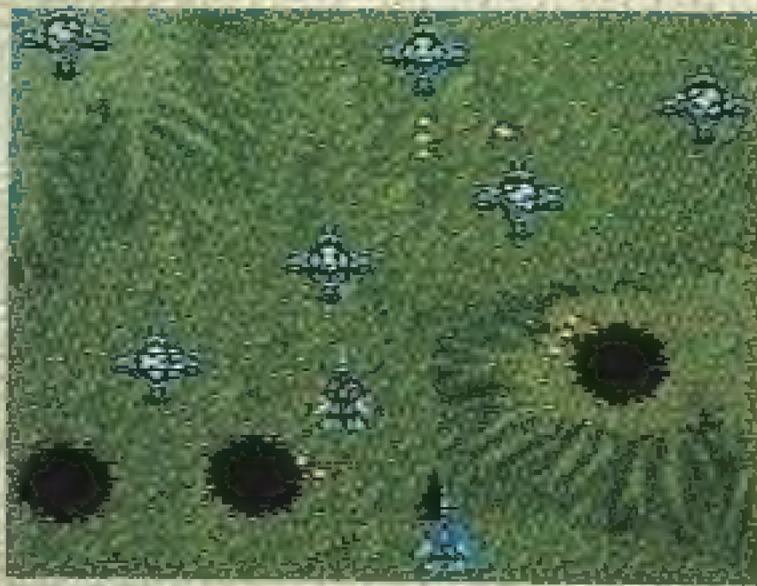
2STAGE

敵制空圏上空

前半は密林地帯、後半は砂漠が舞台。基地上空の激戦に勝利を収めた「F14改　ストライクガンナー」。そのために、異星人はさらに強力な部隊を派遣してきたのである。もはや後戻りなどできない。「プロジェクトアース」地球奪回作戦は本格的に動き出した……。砂漠で待つ敵のボスは、戦闘用の巨大ヘリだ。

3STAGE

敵制空圏上空



前半は砂漠地帯、そこを乗り切ると後半は砂漠のなかに高い丘が見える地形。砂漠での戦闘のため、タンクなどの強力な敵地上部隊が登場してくる。陸と空からの激しい攻撃をすり抜けながら、より強力な敵キャラたちを壊滅しなくてはならない。灼熱地獄の中を突破し、ステージ最後に登場する巨大重戦車を叩きつぶせ!!

4STAGE

敵浮遊要塞旗艦



砂漠を突破すると、美しい海が見えてくる。しかし、その美しさに見とれている暇はない。青い海の上には、敵の基地が乱立していたのだ。海上での熾烈な戦いを突破し、沖へ出ると、いよいよ敵の浮遊要塞旗艦が登場する。それだけに、敵の攻撃もかなりのもの。しかし、ここを叩けば地球上での勝利が……。

5STAGE

宇宙空間

異星人の地球上での本拠地、浮遊要塞旗艦を撃破したことにより、戦いの舞台は成層圏、宇宙空間へ。さあ、攻め込む時だ!!

6STAGE

敵制宙圏

敵の前線基地が、どうやら月にあるらしいとの情報を得て、月面を探査。敵を撃破して進んでいくと……。

※6ステージをクリアーすると、さらに7、8ステージがキミを待っています。中味は見てのお楽しみ……。

Athena

株式会社 アテナ
東京都渋谷区笹塚2-19-2
三條本社ビル〒151

